

Des Atouts et des Handicaps

De leur Coût et de l'Origine

De leur Description

par L'Honorable Maître Nicolas et son Ami Mr Piotr Eslensky

HANDICAPS

Accoutumance	1/3	(Deadlands)
Alimentation répugnante	1-5	(mort)
Ambitions	1-5	(Q&D)
Apatride	3	(Indien)
Aura de mort	1-5	(mort)
Bigleux	3/5	(Deadlands)
Boiteux	3/5	(Deadlands)
Ça vas, les chevilles ?	3	(Deadlands)
Chaud lapin	3	(Q&D)
Cinglés	1-5	(Deadlands)
Couinement	2	(Q&D)
Crise de foi	1/3	(croix et colt)
Croulant	5	(Q&D)
Cupide	2	(Deadlands)
Curieux	3	(Deadlands)
Damné	3/5	(croix et colt)
Dèche	3	(Deadlands)
Dégénérescence	1-5	(mort)
Déloyal	3	(Indien)
Désir de mort	5	(Q&D)
Deux mains gauches	2	(Deadlands)
Discret comme pas un	1-5	(hucksters)
Douillet	3	(Deadlands)
Ecole de tocards	2	(chinois)
Ennemi	1-5	(Deadlands)
Expatrié	3	(Deadlands)
Fanatique	3	(Deadlands)
Fatigué	1-5	(Q&D)
Focalisation	1-3	(hucksters)
Grande gueule	3	(Q&D)
Gros dodo	1	(Deadlands)
Gros tas	1/2	(Deadlands)
Hanté	1-5	(mort)
Heroïque	3	(Deadlands)
Hors-la-loi	1-5	(Deadlands)
Illettré	3	(Deadlands)
Intolérant	1-3	(Deadlands)
Joe la trouille	3	(Deadlands)
La loi de l'Ouest	3	(Q&D)

La marque du démon	1-5	(mort)
Laid comme un pou	1	(Deadlands)
Lambin	2	(Q&D)
Larbin de la faucheuse	5	(Q&D)
Loyal	3	(Deadlands)
Malade	1/3/5	(Deadlands)
Mauvais karma	5	(hucksters)
Manchot	3	(Deadlands)
Manie	1-3	(Deadlands)
Maudit	5	(croix et colt)
Méchant comme une teigne	2	(Deadlands)
Méprisant	2	(Q&D)
Métis	2	(Indien)
Môme	2	(Deadlands)
Nauséeux	3	(Deadlands)
Obligation	1-5	(Deadlands)
Pacifiste	3/5	(Deadlands)
Panier percé	3	(Deadlands)
Paumé	3	(Q&D)
Pas de bol	5	(Deadlands)
Pied-tendre	2	(Deadlands)
Pile électrique	3	(chinois)
Pitoyable menteur	3	(Q&D)
Précautionneux	3	(Q&D)
Qui c'est le plus fort ?	1-3	(chinois)
Rachitique	5	(Deadlands)
Rage	1-5	(mort)
Respect des coutumes ancestrales	3	(Indien)
Revancharde	3	(Deadlands)
Sanguinaire	2	(Deadlands)
Serment	1-5	(Deadlands)
Sifu ! Sifu !	2-4	(chinois)
Sourd	3/5	(Deadlands)
Superstitieux	2	(Deadlands)
Terreurs nocturnes	5	(Deadlands)
Têtu	2	(Deadlands)
Thomas l'incrédule	3	(Q&D)
Tourments	1-5	(mort)
Vulnérabilité spécifique	1-3	(chinois)

Ambidextre	3	(Deadlands)
Amis haut placés	1-5	(Deadlands)
Arcane	3	(Deadlands)
Arts martiaux	3	(chinois)
Aux aguets	3	(Deadlands)
Barraqué	3	(Q&D)
Belle gueule	1	(Deadlands)
Conscience	1	(croix et colt)
Converti	1	(Indien)
Cran	1-5	(Q&D)
Dons	1-5	(Q&D) et (hucksters)
Don des langues	1	(Deadlands)
Dur à cuire	3	(Deadlands)
Élevé par les indiens	3	(Indien)
Esprit protecteur	1-5	(Indien)
Esprit vif	2	(chinois)
Faire-valoir	5	(Q&D)
Fais pas chier	2	(chinois)
Familier	5	(hucksters)
Grade militaire	1/2/3	(Deadlands)
Heyoka	3	(Indien)
Homme de loi	1/3/5	(Deadlands)
Illumination	2	(chinois)
La voix	1	(Deadlands)
Mécano	1	(Deadlands)
Mœurs-locales	1 / 2	(Q&D)
Money, Money	1-5	(Deadlands)
Né à cheval	3	(Indien)
Nerfs d'acier	1	(Q&D)
Œil de lynx	1	(Q&D)
Oreille fine	1	(Deadlands)
Petit prodige	3	(hucksters)
Peur de rien	2	(Deadlands)
Pied léger	2	(Q&D)
Possessions	1-5	(Deadlands)
Regard d'acier	1	(Deadlands)
Renommée	1/3/5	(Deadlands)
Saint office	1/2/4	(croix et colt)
Sens de l'orientation	1	(Deadlands)
Solide comme un roc	1-5	(Deadlands)
Sommeil léger	1	(Deadlands)
Tête froide	5	(Q&D)
Veinard	3	(Deadlands)
Vétéran du weird west	0	(Q&D)
Vieux de la vieille	3	(hucksters)
Visage inscrutable	3	(Indien)